Тема курсовой работы/продукт: Разработка многопользовательской компьютерной игры в жанре РПГ

A - Атрибуты:

* **быстрый**: игра не дает пользователю скучать, достаточно быстрое соединение
* **безопасный**: хранение данных безопасно для пользователя
* **простой**: легкий в освоении, не нагружающий мозг
* **доступный:** позволяет играть на любом пк или мобильном устройстве
* **удобный:** легкий в освоении игровой процесс и интерфейс
* **увлекающий:** большое количество контента
* **интерактивный:** большое количество проработанных мелких деталей
* **стабильный:** стабильность подключения

C - Компоненты:

* **Авторизация**
* **Интерфейс**
* **Игровой процесс**
* **Кастомизация**
* **Передача данных**
* **Требовательность**
* **Вес данных**